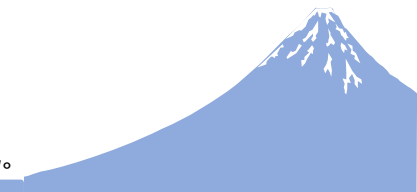


2023年8月 治安情報 当館管轄国

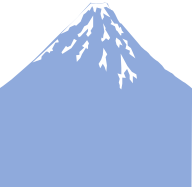
| | 殺人 | 強盗等 | 傷害等 | 誘拐 | 公務執行妨害 | 銃器使用率 |
|-----------------|----|-----|-----|----|--------|-------|
| トリニダード・トバゴ | 46 | 42 | 39 | 0 | 3 | 85% |
| アンティグア・バーブーダ | 1 | 0 | 1 | 0 | 1 | 67% |
| ガイアナ | 15 | 2 | 3 | 0 | 0 | 35% |
| グレナダ | 1 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0% |
| スリナム | 7 | 7 | 1 | 0 | 0 | 60% |
| セントクリストファー・ネイビス | 0 | 1 | 2 | 0 | 0 | 100% |
| セントビンセント | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0% |
| セントルシア | 6 | 3 | 3 | 0 | 0 | 50% |
| ドミニカ国 | 1 | 0 | 0 | 0 | 0 | 100% |



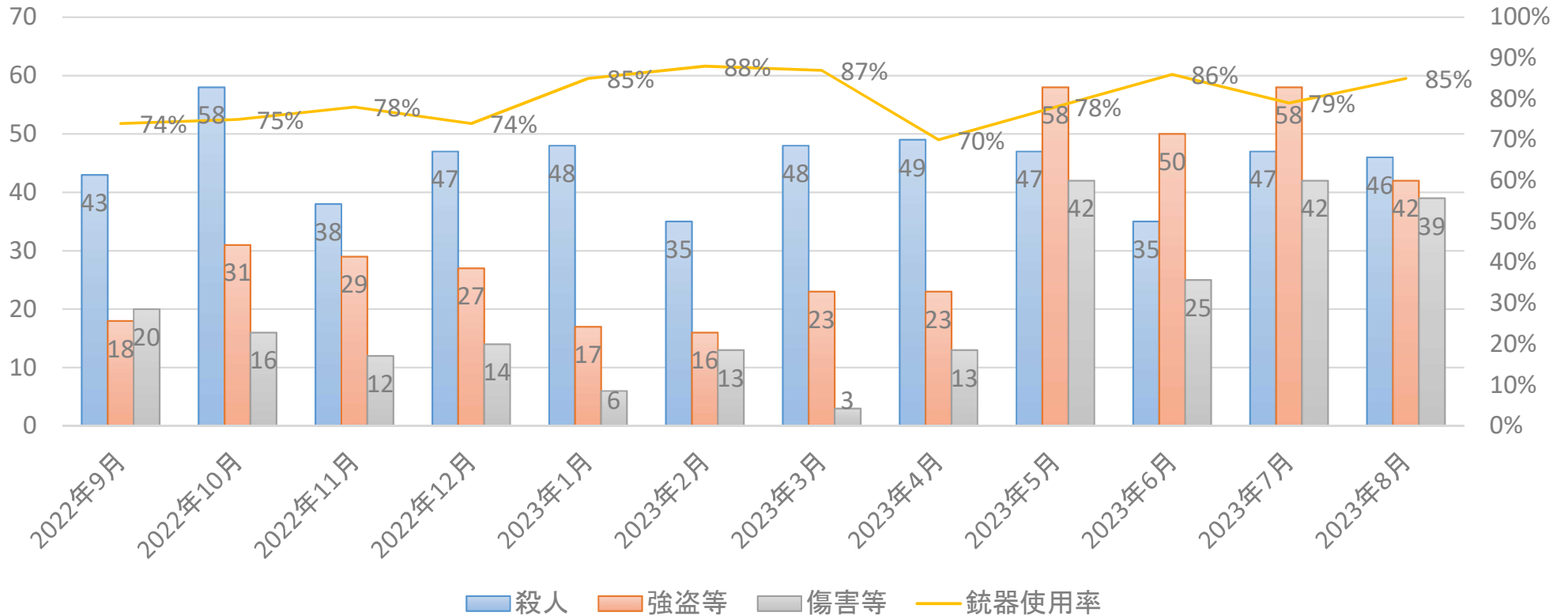
2022年治安情報 当館管轄国

| | 殺人 | 強盗等 | 傷害等 | 誘拐 | 公務執行妨害 | 銃器使用率 |
|-----------------|------------|------------|------------|-----------|-------------|-------|
| トリニダード・トバゴ | 599(44.85) | 269(20.14) | 161(12.06) | 9(0.67) | 34(2.54) | 78% |
| アンティグア・バーブーダ | 6(6.35) | 68(71.97) | 21(22.26) | 0(0) | 3(3.18) | 32% |
| ガイアナ | 130(15.95) | 100(12.27) | 50(6.14) | 1(0.12) | 7(0.86) | 31% |
| グレナダ | 8(6.34) | 3(2.38) | 0(0) | 0(0) | 1(0.79) | 25% |
| スリナム | 47(7.53) | 185(29.66) | 34(5.45) | 1(0.16) | 7(1.12) | 44% |
| セントクリストファー・ネイビス | 12(25.16) | 4(8.38) | 3(6.29) | 0(0) | 0(0) | 68% |
| セントビンセント | 33(31.81) | 5(4.82) | 12(11.56) | 0(0) | 0(0) | 62% |
| セントルシア | 67(37.14) | 13(7.21) | 46(25.50) | 0(0) | 2(1.11) | 81% |
| ドミニカ国 | 16(21.88) | 4(5.47) | 4(5.47) | 1(1.37) | 1(1.37) | 65% |
| 日本 | 853(0.68) | - | - | 390(0.31) | 2,176(1.74) | - |

※()内は10万人当たりの件数となります。



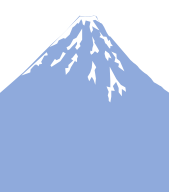
治安情報 (トリニダード・トバゴ)



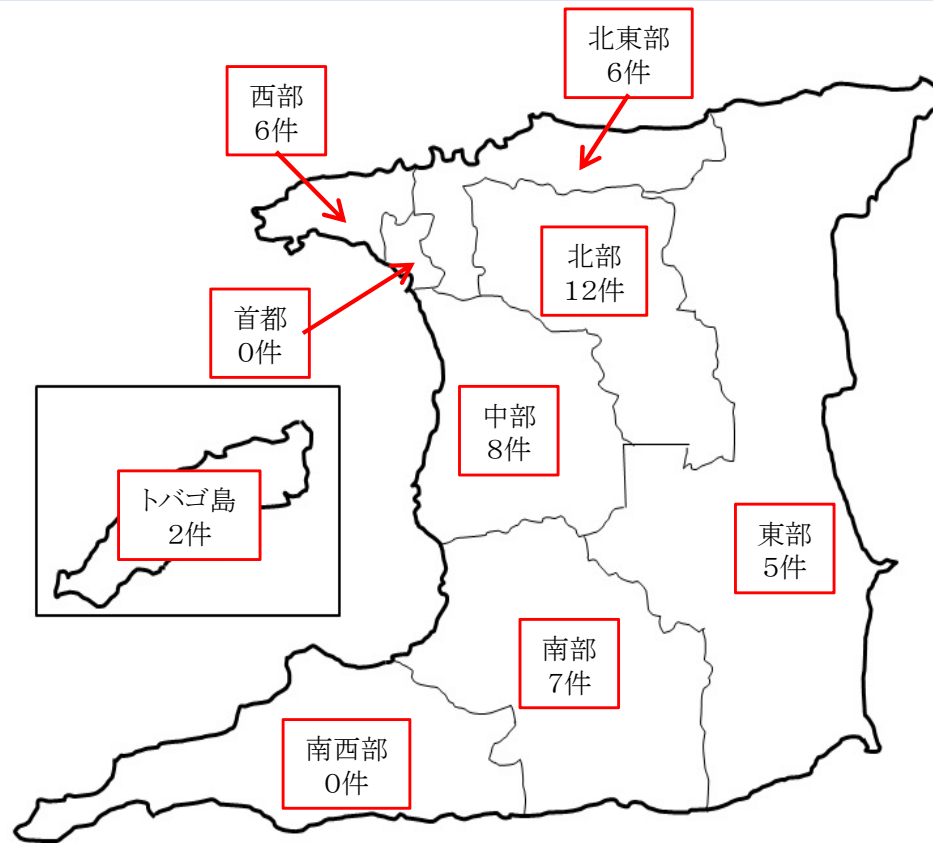
○殺人事件は46件発生、被害者は53人と報道されています。昨年と同様に殺人件数が多く、引き続き注意が必要な状況です。

○主要事件

・8月26日10時45分頃、ポートオブスペイン、シャーロット・ストリートのニュー・シティ・モールに銃と短刀で武装した10人の男性が強盗で押し入った際、警察官と対峙し銃撃戦に発展した。



トリニダード・トバゴ警察方面別 殺人事件発生状況(2023年8月)



| 時間帯 | 0時～3時 | 3時～6時 | 6時～9時 | 9時～12時 | 12時～15時 | 15時～18時 | 18時～21時 | 21時～0時 |
|-----|-------|-------|-------|--------|---------|---------|---------|--------|
| 件数 | 3件 | 4件 | 4件 | 3件 | 1件 | 3件 | 18件 | 10件 |

安全対策の基本的な心構え

安全のための三原則を順守

「目立たない」

犯罪者やテロリストは、標的を選ぶ際にまずは目立つ人物に目を付ける傾向があります。

「行動を予知されない」

行動のパターン化は、犯罪者、テロリストなどに攻撃計画を立てやすくします。

「用心を怠らない」

家族全員、組織全体で気持ちを引き締める機会を定期的に持つことが必要です。

